

Муниципальное образование Алапаевское
Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Арамашевская средняя общеобразовательная школа
имени Героя Советского Союза Михаила Мантурова»

методическая разработка

ИГРА

«Математика в стране сказок»

Выполнила: Отрадна Наталья Федоровна,

учитель математики, соответствие

Адрес ОУ: с. Арамашево, ул. Школьная 1

с. Арамашево, 2019

Аннотация

Актуальность: игра – один из любимых видов деятельности учащихся любого возраста. Через игру ребенок лучше усваивает материал.

Данная дидактическая игра «Математика в стране сказок» предназначена для учащихся 6 – 7 классов. Предусматривается групповая работа, что соответствует ФГОС. Содержательный аспект выходит за программные рамки изучения математики в школе, что позволяет параллельно готовить учащихся к решению олимпиадных и конкурсных задач. Данная методическая разработка апробирована на муниципальном мероприятии, как один из видов деятельности учащихся.

Цель игры: привлечение детей к решению нестандартных задач по математике, развитие творческих способностей учащихся и активизация их мыслительной деятельности.

Задачи:

Учебные:

- Повышать уровень математического развития обучающихся и расширять их кругозор.
- Выявлять учащихся, обладающих творческими способностями, стремящихся к углублению своих знаний по математике.

Развивающие:

- Развивать у обучающихся интерес к занятиям математикой.
- Развивать у обучающихся умение работы с учебной информацией, развивать умения планировать и контролировать свою деятельность.
- Развивать речь, память, воображение и интерес через применение задач и заданий творческого характера.

Воспитательные:

- Воспитать самостоятельность мышления, волю, упорство в достижении цели, чувство ответственности за свою работу перед коллективом.
- Воспитать умение защищать свои убеждения, делать нравственную оценку деятельности окружающих и своей собственной.

Оборудование: компьютер, мультимедиапроектор, экран, мультимедийная презентация, печатный раздаточный материал по количеству команд (приложение 1), счетные палочки, пластилин.

Правила проведения игры

В игре принимают участие несколько команд учащихся 6 – 7 классов по 6 человек.

Каждая команда представляет свое название и девиз (или визитную карточку).

Жюри, состоящему из педагогов, предоставляется бланк подсчета баллов (приложение 1), который заполняется по ходу игры, и ключ ответов (приложение 2). После каждого тура подводится промежуточный итог и оглашается командам.

Игра «Математика в стране сказок» состоит из трех туров:

1 тур – «Зачин» (разминка) включает в себя 15 вопросов (по 5 вопросов для каждой команды) низкого и среднего уровня сложности, на которые команды дают ответы по очереди (слайды 3 – 19). Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Если команда ответила неправильно, дается возможность дать ответ командам соперников (кто быстрее поднимет руку). Таким образом соперники могут заработать 1 дополнительный балл.

2 тур – «Битва премудрых» включает в себя 7 заданий более высокого уровня сложности (слайды 20 – 28). Каждая команда должна выполнить все задания. Решения и объяснения предоставляются жюри для оценивания. Каждый правильный ответ оценивается по шкале от 0 до 5 баллов. Командам предоставляется возможность дать устное объяснение решения.

3 тур – «Сказочная геометрия» включает в себя 5 заданий, требующих геометрических знаний и навыков (слайды 29 – 35). Каждая команда должна выполнить все задания. Решения и объяснения предоставляются жюри для оценивания. Каждый правильный ответ оценивается по шкале от 0 до 5 баллов. Командам предоставляется возможность дать устное объяснение решения.

Во 2 и 3 турах оценивается правильность, скорость решения. В 3 туре в заданиях 1 и 2 учитывается аккуратность исполнения и изображения геометрических тел и фигур, в задании 5 учитывается вариативность решения.

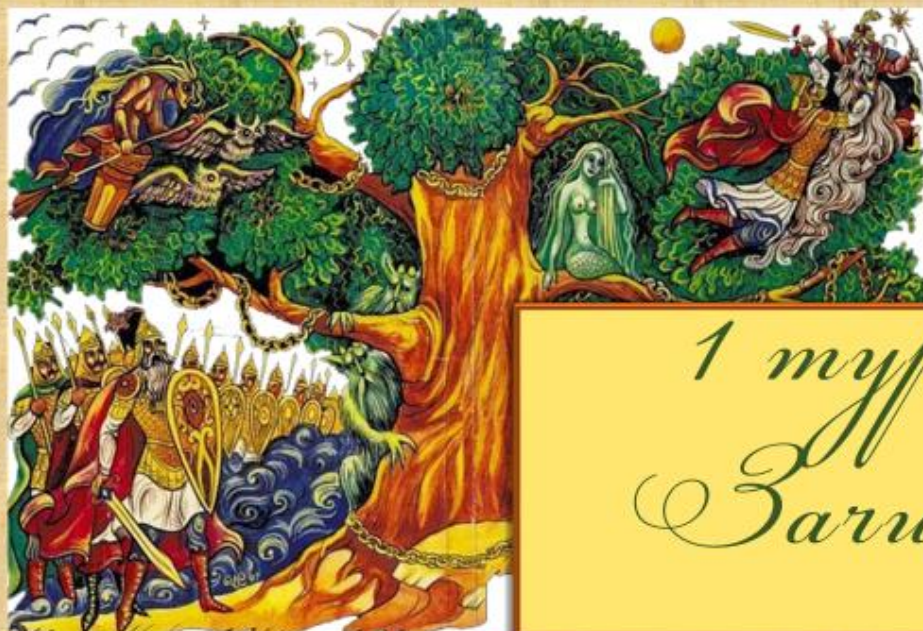
По окончании 3 тура подсчитываются баллы, набранные каждой командой. Подводится итог игры. Объявляется победитель игры.

Основные слайды



Математика в Стране сказок

Кто с детских лет занимается
математикой,
тот развивает внимание,
тренирует свой мозг, свою волю,
воспитывает настойчивость и упорство
в достижении цели. /С. Маркушевич



1 тур
Зачин

Скоро сказка сказывается, да
не скоро математика
изучается!



2 тур
Битва
премудрых

Чтобы победить в этой битве,
вам нужно осилить
7 премудростей!



Чтобы попасть
в Сказочную Геометрию,
вам нужно открыть
5 залков!

Пут и сказочке конец –
математике
всего!

Конец

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575865

Владелец Телегина Лариса Николаевна

Действителен с 18.04.2021 по 18.04.2022